

## Manuel sur la mise en réseau du logiciel

### Table des matières

Avant-propos.....	2
Les outils et matériels nécessaires.....	2
Configuration de l'adresse IP .....	4
Description d'une architecture Client/serveur .....	5
Configuration machine client .....	5

## Avant-propos

Ce manuel vous présente comment mettre le logiciel LabBook en réseau c'est-à-dire relier la machine LabBook avec d'autre(s) machine(s).

Il est important de savoir que LabBook n'a pas besoin du réseau internet pour fonctionner et on peut très bien travailler sur le logiciel sans connexion à un réseau (architecture monoposte). Et ici nous allons voir l'utilisation de LabBook sur un réseau intranet.


## Les outils et matériels nécessaires

Lorsqu'on souhaite mettre en réseau une machine LabBook, on parle de l'architecture Client/serveur. Il est donc nécessaire d'avoir une machine serveur et une ou plusieurs machines client.

Pour rappel : LabBook est installé sur un système Linux (Ubuntu), système reconnu sur sa forte sécurisation, et les machines client peuvent être des Windows, ou autres systèmes.

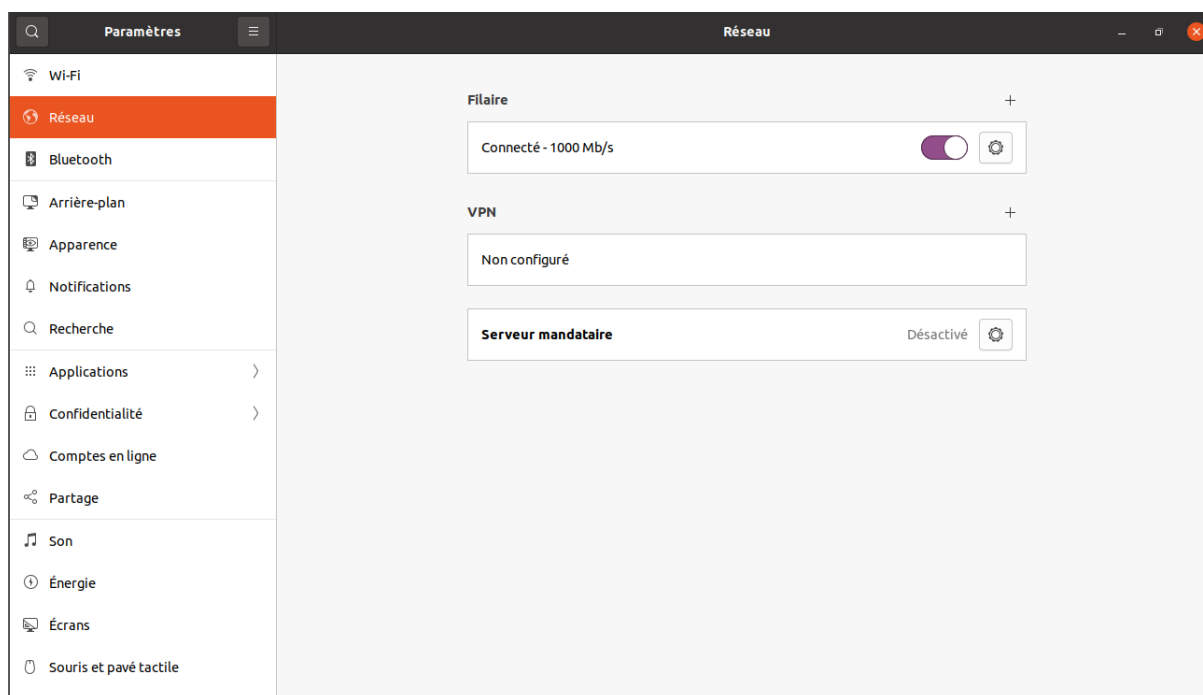
Une fois LabBook est installé sur le serveur, vous devrez identifier l'adresse IP de la machine. Voici deux méthodes pour le faire :

- **Méthode 1 : Mode graphique**

Cliquez sur « Activités »  (menu en haut, à gauche) ; et sur la barre de recherche tapez « paramètres »



Cliquez sur l'icône « Paramètres ». Et cliquez sur la section à gauche « Réseau »



Arrivez sur cette interface, dans la partie droite et dans Filaire :



Cliquez sur ce bouton pour voir les paramètres de la connexion (sur l'extrême droite)

Et vous arrivez à cette interface :

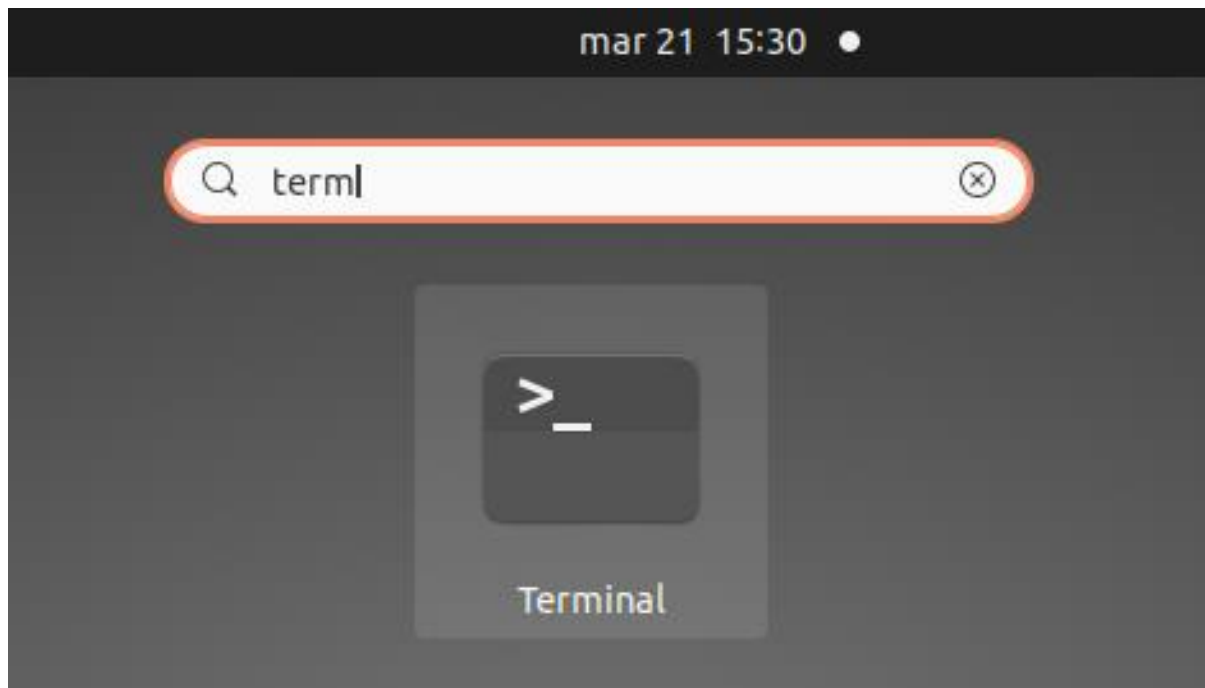


Ici, vous avez l'adresse IPv4 de votre interface réseau

- **Méthode 2 : Mode console**

Vous pouvez aussi obtenir l'adresse IP de votre réseau en ligne de commande.

Ouvrez un terminal :



Ensuite, tapez la commande : ***ifconfig***

```
user_labbook@sigl-TravelMate-P253:~$ ifconfig
cni-podman0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
  inet 10.88.0.1 netmask 255.255.0.0 broadcast 10.88.255.255
  inet6 fe80::5022:c5ff:fe2b:43c7 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
  ether 52:22:c5:2b:43:c7 txqueuelen 1000 (Ethernet)
  RX packets 2348 bytes 3007193 (3.0 MB)
  RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
  TX packets 2925 bytes 589964 (589.9 KB)
  TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

enp2s0f0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
  inet 192.168.88.2 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.88.255
  inet6 fe80::1712:41d:193:546d prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
  ether 20:89:84:7c:c2:88 txqueuelen 1000 (Ethernet)
  RX packets 576 bytes 58061 (58.0 KB)
  RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
  TX packets 645 bytes 77307 (77.3 KB)
  TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
  device interrupt 16
```

Ici, vous avez les détails de votre interface réseau et avec l'adresse IP.

## Configuration de l'adresse IP

Dans ce manuel, nous utilisons une adresse IP dynamique (DHCP) c'est-à-dire une adresse qui change automatiquement (à chaque redémarrage du routeur ou du serveur ou changement de port réseau).

Avec cette option dynamique, si après quelques temps vous n'arrivez plus à accéder à l'adresse IP du serveur, vous devriez vérifier par l'un des deux méthodes citées ci-dessus la nouvelle adresse IP.

## **Fixer l'IP du serveur :**

Vous pouvez aussi fixer l'adresse IP du serveur et pour le faire vous devrez contacter l'administrateur du système.

Avec la version d'Ubuntu 20.04 LTS sur laquelle LabBook est installée actuellement, on utilise le nouveau gestionnaire de réseau « netplan » et les étapes de configuration officielle sont décrites ici : <https://doc.ubuntu-fr.org/netplan> . Une fois que vous avez fini de fixer l'IP du serveur, vous pouvez revenir sur l'étape de vérification de l'adresse pour valider le changement et maintenant votre adresse ne changera plus automatiquement.

## Description d'une architecture Client/serveur

Une architecture Client/serveur ressemble à l'image suivante :



Les matériels nécessaires sont :

- Une machine serveur : c'est ici que LabBook est installé
- Une ou plusieurs machines client : sur l'image, nous avons comme exemple 2 machines
- Un routeur ou un switch : selon les besoins. Ici par exemple on a un routeur wifi
- Cable Ethernet RJ45 pour faire la liaison entre les ordinateurs par l'intermédiaire du routeur ou switch

## Configuration machine client

Après, sur votre machine client, vous devrez avoir un navigateur web comme Google Chrome ou Mozilla Firefox.

# Lab | Book

Sur la barre d'adresse, vous tapez : [http://l'adresse\\_ip\\_du\\_serveur\\_LabBook](http://l'adresse_ip_du_serveur_LabBook) (vous changez « l'adresse\_ip\_du\_serveur\_LabBook » par l'IP de votre serveur LabBook. Par exemple <http://192.168.88.2>)

